

le 1^{er} hebdomadaire des programmes informatiques

APPLE 2C : L'APPLE DU ROUTARD

Partir à pied avec un APPLE 2 c est la main est désormais possible, ou presque, grâce à la MACHINE 2C, APPLE qui nous offre nouveautés sur nouveautés, commercialisée (début Mai), l'APPLE 2C utilise la technologie CMOS, qui assure une faible consommation électrique. L'APPLE 2C est un portable de la taille d'un étui-casque. L'alimentation, problème essentiel de tout portable, est assurée par un transformateur 12 volts. Possibilité d'utiliser une batterie de voiture ou de bateau, les batteries devraient d'ailleurs être commercialisées rapidement.



PETIT, MAIS COSTAUD. Malgré ses 3,4 kg, l'APPLE IIC possède une puissance équivalente à un APPLE Iie. Equipé d'un ESCORT, de chez NCR, le IIC dispose d'une mémoire de 128 K octets, d'un écran plat à cristaux liquides (24 lignes, 80 colonnes), ainsi que d'une prise Peritel intégrée.

Plus de slot, plus de clavier à deux significations : le clavier est français, (AZERTY), (un bouton permet de revenir en QWERTY).

Parmi les points importants, on peut signaler le lecteur de disquette (5 pouces) intégré, les deux ports séries configurables à partir du Basic, (imprimante et modem), et le port dédié à la souris ou au joystick.

Une imprimante thermique devrait voir le jour assez rapidement et permettre l'affichage, en silence sur papier ordinaire et en couleur.

Prix de la configuration (128K, 80 colonnes, lecteur disque, alimentation, adaptateur RVB, un cours d'apprentissage) : 12700 F. Bonne route.

Suite page 9

PAGE EDUCATION : EN RESUME

- UNE RUBRIQUE CREEE PAR ET POUR DES ENSEIGNANTS
- REMUNERATION DES ARTICLES (DROITS D'AUTEUR)
- PRET DE MATERIEL AUX ENSEIGNANTS DESIRANT REALISER UNE EXPERIMENTATION (OPERATION P.D.E.)

★

OPERATION POE :

Une histoire extraordinaire... Ne ratez pas le numéro de la semaine prochaine (n° 32) : vous y trouverez la liste des premiers établissements scolaires bénéficiaires du prêt d'ordinateurs ainsi que le résumé de leurs projets respectifs.

★

FORMATEURS : FORMEZ-VOUS... OU INFORMEZ-VOUS GRATUITEMENT !

Une première journée avec TEXAS INSTRUMENT sur l'utilisation de la calculatrice en milieu scolaire (date et lieu définis suivant inscriptions, minimum 20 personnes), d'autres stages prochainement avec CASIO. Il ne nous manque plus que les enseignants ! Alors.

EDITO

Un wagon de logiciels pour le concourseur Georges LECLERCQ, que dis-je un wagon ? un train complet ! Vous êtes malade ou quel ? Je pense que ce concours allait vous intéresser, mais à ce point ! Pour les résultats le 26 Mai, n'y comptez pas, cela ne sera pas possible, nous sommes capable de tester beaucoup de logiciels mais les journées ne font guère même que 24 heures. Les résultats seront annoncés - pour les gagnants de chaque catégorie - le 16 Juin et le super gagnant il touchera son prix en ordinateur (ou presque !) le 29 Juin. Au moins il saura quoi faire de ses vacances ! Christian PASCAL gagne le gros lot mensuel avec son programme. Suite page 9

HEBDOCICOB

Nous sommes là, sur un tout petit stand du SICOB (niveau 3, Zone E, Stand 565). Venez donc nous voir, ça nous fera plaisir. Si vous voulez une carte d'abonnement gratuite, contactez-nous, nous vous la remettrons d'urgence. A bientôt.

LES CONCOURS PERMANENTS :

10 000 francs de prix au meilleur programme CHAQUE MOIS. 1 voyage en Californie pour le meilleur logiciel CHAQUE TRIMESTRE (Règlement en page intérieure)

MENU

| | | |
|-------------------|---------------------|---------|
| APPLE II | Agenda informatique | Page 6 |
| CANON X-07 | Memory | Page 4 |
| CASIO FX 702 P | Contrôle magique | Page 3 |
| J.M. LAGOSTE | Nitbor | Page 5 |
| COMMODORE 64 | Page 6 | |
| C. ARICHAUBAULT | Astro | Page 7 |
| VIC 20 | Page 7 | |
| V. COGET | Chans | Page 17 |
| HP 41 | Racing | Page 2 |
| O. GIMONT | Brain | Page 2 |
| MFF II | Page 2 | |
| J. GODILLON | Page 2 | |
| QWIC 1 | Page 2 | |
| SIEPANE CALLEGARI | Page 4 | |
| NZ 80 | Course automobile | Page 5 |
| FRANCS PEIGNER | Page 5 | |
| PC 1211 | Sous-marins | Page 4 |
| ALAN DUBUS | Page 17 | |
| PC 1600 | Scrabble | Page 7 |
| W. VON LUNEN | Page 10 | |
| ZX 81 | Solitaire | Page 10 |
| GABRIEL GELIN | Vidéomans | Page 16 |
| SPECTRUM | Page 16 | |
| YANN GEHAN | Page 16 | |
| TRS 80 | Page 16 | |
| Michel FORTIN | Page 15 | |
| TI 99 4/A (b.e.) | Page 15 | |
| STOBINSKY | Page 15 | |
| TI 98 4/A (b.e.) | Page 14 | |
| Principe P40 | Page 14 | |
| THOMSON T07 | Page 14 | |
| YVES ALJUNE | Page 3 | |

DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR : APPLE II ET IIE CANON X-07 . CASIO FX 702-P . COMMODORE 64 ET VIC 20 . HEWLETT PACKARD HP 41 . MULTITECH MP - F II . ORIC 1 . SHARP MZ, PC 1211, PC 1500 . SINCLAIR ZX 81 ET SPECTRUM . TANDY TRS 80 . TEXAS TI-99/4A . THOMSON T07

HIPPORREBUS (trouvez l'expression qui se cache dans la B O de l'hippocampe. Décomposé en trois syllabes dans les trois premières cases, le "tout" a évidemment un rapport avec l'informatique (solution en page intérieure)

UN PETIT TOUR...



...TELL FILS... TELL...



FRÉDÉRIC JOUAT, ELLE, FUMAIT...



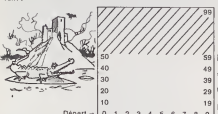
ET LES FACTEURS FRAPPENT TOUJOURS DEUX FOIS...



CHACHEUX SANS FICHES FX 3201 P

Vous êtes sortis indemnes des donjons précédents, mais celui-ci verra peut-être à bout de votre résolution en faisant surtout appel à votre lecture.

J.M. LACOSTE
 Votre personnage, au début possédant 30 P.V. (Points de Vie), 3 flèches et 5 en fraicheur (votre état physique).
 Notez d'emblée que le déplacement sur une surface de 10 x 10, selon les quatre directions habituelles (Nord, Est, Sud, Ouest), va valoir qu'il découvre le temple situé dans la zone hachurée. Votre route est semée de pièges à plus ou moins importants selon la nature de la case traversée. Les monstres rencontrés pourront être de cinq sortes, regroupées dans le tableau suivant.



| NOM DU MONSTRE | POV MAX | % TOUCHER | POINTS D'EXPERIENCE |
|----------------|---------|-----------|---------------------|
| Serpent | 5 | 25 | 50 |
| Loup | 30 | 30 | 50 |
| Tigre | 40 | 66 | 30 |
| Dragon | 50 | 70 | 30 |
| Dragon | 100 | 99 | 50 |

Durant le combat - Action C (combat au corps), F (fuite), A (arc).
 Le personnage seul se fraicheur à plus ou moins de chances de toucher le monstre.
 Fraicheur 1 - épuisée - 20 % de chance de toucher
 Fraicheur 2 -
 Fraicheur 3 - fatiguée - 80 % de chance de toucher

Fraicheur 4 - lassé - 80 % de chance de toucher
 Fraicheur 5 - normal - 100 % de chance de toucher
 Fraicheur 6 (jusqu'à 9) - pleine forme - 100 % de chance de toucher
 (Lorsque la fraicheur tombe à 0, le personnage est mort.)
 La suite ne réussit qu'une fois sur 3 à faire varier la ligne vers le sud et de 1 ligne vers l'ouest.
 La flèche n'a que 3 chances sur 4 de toucher sa cible. Lorsqu'elle le touche, elle tue directement l'ennemi et le joueur finit de la défendre au contact.
 Le joueur perd l'avantage de commencer le combat si l'rate sa course à l'ère ou si l'rate sa fuite.
 Après une victoire, vous pouvez découvrir des trésors - des sorts ponticul, mais aussi de précieux objets et monstres découverts d'un être se traduit par une augmentation de 100 % d'un point de fraicheur.
 On trouve aussi parfois des paires de flèches et des boucles de 25 pièces d'or (PO).
 Arrivé au bout de votre péripète, n'oubliez pas de payer le gardien du temple 50 PO, car ce monstre est invulnérable et vous étranger aussi si vous n'avez pas cette somme

```

-11PRT "VILLE
RESSUE I"1412
R:10ET
125 PRT "VILLE BATE
P"132E
140 IF N1010R650T0
150
145 G58 1651F 660F
PRT 44103
170 "S5=101121"
180 IF N1010R650T0
190 IF N1010R650T0
200 IF N1010R650T0
210 IF N1010R650T0
220 IF N1010R650T0
230 IF N1010R650T0
240 IF N1010R650T0
250 IF N1010R650T0
260 IF N1010R650T0
270 IF N1010R650T0
280 IF N1010R650T0
290 IF N1010R650T0
300 IF N1010R650T0
310 IF N1010R650T0
320 IF N1010R650T0
330 IF N1010R650T0
340 IF N1010R650T0
350 IF N1010R650T0
360 IF N1010R650T0
370 IF N1010R650T0
380 IF N1010R650T0
390 IF N1010R650T0
400 IF N1010R650T0
410 IF N1010R650T0
420 IF N1010R650T0
430 IF N1010R650T0
440 IF N1010R650T0
450 IF N1010R650T0
460 IF N1010R650T0
470 IF N1010R650T0
480 IF N1010R650T0
490 IF N1010R650T0
500 IF N1010R650T0
510 IF N1010R650T0
520 IF N1010R650T0
530 IF N1010R650T0
540 IF N1010R650T0
550 IF N1010R650T0
560 IF N1010R650T0
570 IF N1010R650T0
580 IF N1010R650T0
590 IF N1010R650T0
600 IF N1010R650T0
610 IF N1010R650T0
620 IF N1010R650T0
630 IF N1010R650T0
640 IF N1010R650T0
650 IF N1010R650T0
660 IF N1010R650T0
670 IF N1010R650T0
680 IF N1010R650T0
690 IF N1010R650T0
700 IF N1010R650T0
710 IF N1010R650T0
720 IF N1010R650T0
730 IF N1010R650T0
740 IF N1010R650T0
750 IF N1010R650T0
760 IF N1010R650T0
770 IF N1010R650T0
780 IF N1010R650T0
790 IF N1010R650T0
800 IF N1010R650T0
810 IF N1010R650T0
820 IF N1010R650T0
830 IF N1010R650T0
840 IF N1010R650T0
850 IF N1010R650T0
860 IF N1010R650T0
870 IF N1010R650T0
880 IF N1010R650T0
890 IF N1010R650T0
900 IF N1010R650T0
910 IF N1010R650T0
920 IF N1010R650T0
930 IF N1010R650T0
940 IF N1010R650T0
950 IF N1010R650T0
960 IF N1010R650T0
970 IF N1010R650T0
980 IF N1010R650T0
990 IF N1010R650T0

```

TO 7

TO 7 est un jeu de stratégie qui consiste à gérer une armée de 100 soldats sur un terrain de 10x10 cases. L'objectif est d'éliminer l'ennemi en utilisant la force et la ruse.

Le jeu commence à ce moment là. Il faut tout d'abord miser sans dépasser son crédit qui est à l'origine égal à 30. Cinq cartes sont distribuées et on peut se les faire changer en répondant "O" à la question "Nouvelle donne?". Dans cette combinaison on demande le nombre de cartes qu'il faut changer et leur numéro si ce nombre est inférieur à cinq.
 A ce moment là le programme établit le valeur de la donne et si elle correspond à un jeu gagnant (pièce en carré à côté de la case considérée), le joueur peut alors quitter ou doubler en tapant sur les touches "O" ou "D". Si l'adversaire a une carte est tirée, le score se calcule et on peut jouer à nouveau. Si elle est inférieure ou supérieure à 8 (touches "U" ou "S").
 Si son choix est juste il peut remettre en jeu son gain. Si si perd ou si il 8 sort sur "s" il quitte le jeu tout miser à nouveau jusqu'à ce qu'il ne lui reste plus rien.
 Dans ce cas la page de lin de jeu apparaît qui offre la possibilité de rejouer en répondant "O" à la question "Nouvelle partie ?"

```

2 CLEVR=ACNOLSCDEZ=140S1255RPM=0,0
3 SEJ=0
4 DEF=0
5 CLEVR=0
6 DEF=0
7 CLEVR=0
8 DEF=0
9 CLEVR=0
10 DEF=0
11 CLEVR=0
12 DEF=0
13 CLEVR=0
14 DEF=0
15 CLEVR=0
16 DEF=0
17 CLEVR=0
18 DEF=0
19 CLEVR=0
20 DEF=0
21 CLEVR=0
22 DEF=0
23 CLEVR=0
24 DEF=0
25 CLEVR=0
26 DEF=0
27 CLEVR=0
28 DEF=0
29 CLEVR=0
30 DEF=0
31 CLEVR=0
32 DEF=0
33 CLEVR=0
34 DEF=0
35 CLEVR=0
36 DEF=0
37 CLEVR=0
38 DEF=0
39 CLEVR=0
40 DEF=0
41 CLEVR=0
42 DEF=0
43 CLEVR=0
44 DEF=0
45 CLEVR=0
46 DEF=0
47 CLEVR=0
48 DEF=0
49 CLEVR=0
50 DEF=0
51 CLEVR=0
52 DEF=0
53 CLEVR=0
54 DEF=0
55 CLEVR=0
56 DEF=0
57 CLEVR=0
58 DEF=0
59 CLEVR=0
60 DEF=0
61 CLEVR=0
62 DEF=0
63 CLEVR=0
64 DEF=0
65 CLEVR=0
66 DEF=0
67 CLEVR=0
68 DEF=0
69 CLEVR=0
70 DEF=0
71 CLEVR=0
72 DEF=0
73 CLEVR=0
74 DEF=0
75 CLEVR=0
76 DEF=0
77 CLEVR=0
78 DEF=0
79 CLEVR=0
80 DEF=0
81 CLEVR=0
82 DEF=0
83 CLEVR=0
84 DEF=0
85 CLEVR=0
86 DEF=0
87 CLEVR=0
88 DEF=0
89 CLEVR=0
90 DEF=0
91 CLEVR=0
92 DEF=0
93 CLEVR=0
94 DEF=0
95 CLEVR=0
96 DEF=0
97 CLEVR=0
98 DEF=0
99 CLEVR=0
100 DEF=0

```

```

110 CLEVR=0
111 DEF=0
112 CLEVR=0
113 DEF=0
114 CLEVR=0
115 DEF=0
116 CLEVR=0
117 DEF=0
118 CLEVR=0
119 DEF=0
120 CLEVR=0
121 DEF=0
122 CLEVR=0
123 DEF=0
124 CLEVR=0
125 DEF=0
126 CLEVR=0
127 DEF=0
128 CLEVR=0
129 DEF=0
130 CLEVR=0
131 DEF=0
132 CLEVR=0
133 DEF=0
134 CLEVR=0
135 DEF=0
136 CLEVR=0
137 DEF=0
138 CLEVR=0
139 DEF=0
140 CLEVR=0
141 DEF=0
142 CLEVR=0
143 DEF=0
144 CLEVR=0
145 DEF=0
146 CLEVR=0
147 DEF=0
148 CLEVR=0
149 DEF=0
150 CLEVR=0
151 DEF=0
152 CLEVR=0
153 DEF=0
154 CLEVR=0
155 DEF=0
156 CLEVR=0
157 DEF=0
158 CLEVR=0
159 DEF=0
160 CLEVR=0
161 DEF=0
162 CLEVR=0
163 DEF=0
164 CLEVR=0
165 DEF=0
166 CLEVR=0
167 DEF=0
168 CLEVR=0
169 DEF=0
170 CLEVR=0
171 DEF=0
172 CLEVR=0
173 DEF=0
174 CLEVR=0
175 DEF=0
176 CLEVR=0
177 DEF=0
178 CLEVR=0
179 DEF=0
180 CLEVR=0
181 DEF=0
182 CLEVR=0
183 DEF=0
184 CLEVR=0
185 DEF=0
186 CLEVR=0
187 DEF=0
188 CLEVR=0
189 DEF=0
190 CLEVR=0
191 DEF=0
192 CLEVR=0
193 DEF=0
194 CLEVR=0
195 DEF=0
196 CLEVR=0
197 DEF=0
198 CLEVR=0
199 DEF=0
200 CLEVR=0

```

```

310 110 CLEVR=0
320 111 DEF=0
330 112 CLEVR=0
340 113 DEF=0
350 114 CLEVR=0
360 115 DEF=0
370 116 CLEVR=0
380 117 DEF=0
390 118 CLEVR=0
400 119 DEF=0
410 120 CLEVR=0
420 121 DEF=0
430 122 CLEVR=0
440 123 DEF=0
450 124 CLEVR=0
460 125 DEF=0
470 126 CLEVR=0
480 127 DEF=0
490 128 CLEVR=0
500 129 DEF=0
510 130 CLEVR=0
520 131 DEF=0
530 132 CLEVR=0
540 133 DEF=0
550 134 CLEVR=0
560 135 DEF=0
570 136 CLEVR=0
580 137 DEF=0
590 138 CLEVR=0
600 139 DEF=0
610 140 CLEVR=0
620 141 DEF=0
630 142 CLEVR=0
640 143 DEF=0
650 144 CLEVR=0
660 145 DEF=0
670 146 CLEVR=0
680 147 DEF=0
690 148 CLEVR=0
700 149 DEF=0
710 150 CLEVR=0
720 151 DEF=0
730 152 CLEVR=0
740 153 DEF=0
750 154 CLEVR=0
760 155 DEF=0
770 156 CLEVR=0
780 157 DEF=0
790 158 CLEVR=0
800 159 DEF=0
810 160 CLEVR=0
820 161 DEF=0
830 162 CLEVR=0
840 163 DEF=0
850 164 CLEVR=0
860 165 DEF=0
870 166 CLEVR=0
880 167 DEF=0
890 168 CLEVR=0
900 169 DEF=0
910 170 CLEVR=0
920 171 DEF=0
930 172 CLEVR=0
940 173 DEF=0
950 174 CLEVR=0
960 175 DEF=0
970 176 CLEVR=0
980 177 DEF=0
990 178 CLEVR=0
1000 179 DEF=0
1010 180 CLEVR=0
1020 181 DEF=0
1030 182 CLEVR=0
1040 183 DEF=0
1050 184 CLEVR=0
1060 185 DEF=0
1070 186 CLEVR=0
1080 187 DEF=0
1090 188 CLEVR=0
1100 189 DEF=0
1110 190 CLEVR=0
1120 191 DEF=0
1130 192 CLEVR=0
1140 193 DEF=0
1150 194 CLEVR=0
1160 195 DEF=0
1170 196 CLEVR=0
1180 197 DEF=0
1190 198 CLEVR=0
1200 199 DEF=0
1210 200 CLEVR=0

```


NIBBLER

Passez maître dans l'art de manipuler NIBBLER, la chenille vorace qui doit manger tous les œufs du labyrinthe sans se mordre le queue et sans dépasser le temps limite.

C. ARCHAMBAULT

Chaque œuf mangé rapporte 100 points, et le temps restant à la fin de chaque tableau se transforme en bonus, qui s'ajoute au score. Evitez le défilé concub dans un corré, car le temps diminue de plus en plus vite. Si vous restez trop longtemps concub, le programme vous lancera tout seul dans une direction au hasard. Ce programme exploite les bonnes possibilités du Commodore 64, en particulier des bruitages, des musiques et de la couleur. Au début du jeu, choisissez les touches que vous conviendrez le mieux pour diriger la chenille (0 à 2). Les 6 tableaux sont synthétiques, donc on peut les taper en se servant deux fois de la même ligne. A partir du stage 7, vous avez obligé de chercher des paquets plus rare et plus colorés, tableaux reprenant au début mais le temps éternité.

```

19 FEN $$$ INITIALISATION *****
21 100
22 100 100 100 100 100 100 $$$
23 100 100 100 100 100 100 $$$
24 100 100 100 100 100 100 $$$
25 100 100 100 100 100 100 $$$
26 100 100 100 100 100 100 $$$
27 100 100 100 100 100 100 $$$
28 100 100 100 100 100 100 $$$
29 100 100 100 100 100 100 $$$
30 100 100 100 100 100 100 $$$
31 100 100 100 100 100 100 $$$
32 100 100 100 100 100 100 $$$
33 100 100 100 100 100 100 $$$
34 100 100 100 100 100 100 $$$
35 100 100 100 100 100 100 $$$
36 100 100 100 100 100 100 $$$
37 100 100 100 100 100 100 $$$
38 100 100 100 100 100 100 $$$
39 100 100 100 100 100 100 $$$
40 100 100 100 100 100 100 $$$
41 100 100 100 100 100 100 $$$
42 100 100 100 100 100 100 $$$
43 100 100 100 100 100 100 $$$
44 100 100 100 100 100 100 $$$
45 100 100 100 100 100 100 $$$
46 100 100 100 100 100 100 $$$
47 100 100 100 100 100 100 $$$
48 100 100 100 100 100 100 $$$
49 100 100 100 100 100 100 $$$
50 100 100 100 100 100 100 $$$
51 100 100 100 100 100 100 $$$
52 100 100 100 100 100 100 $$$
53 100 100 100 100 100 100 $$$
54 100 100 100 100 100 100 $$$
55 100 100 100 100 100 100 $$$
56 100 100 100 100 100 100 $$$
57 100 100 100 100 100 100 $$$
58 100 100 100 100 100 100 $$$
59 100 100 100 100 100 100 $$$
60 100 100 100 100 100 100 $$$
61 100 100 100 100 100 100 $$$
62 100 100 100 100 100 100 $$$
63 100 100 100 100 100 100 $$$
64 100 100 100 100 100 100 $$$
65 100 100 100 100 100 100 $$$
66 100 100 100 100 100 100 $$$
67 100 100 100 100 100 100 $$$
68 100 100 100 100 100 100 $$$
69 100 100 100 100 100 100 $$$
70 100 100 100 100 100 100 $$$
71 100 100 100 100 100 100 $$$
72 100 100 100 100 100 100 $$$
73 100 100 100 100 100 100 $$$
74 100 100 100 100 100 100 $$$
75 100 100 100 100 100 100 $$$
76 100 100 100 100 100 100 $$$
77 100 100 100 100 100 100 $$$
78 100 100 100 100 100 100 $$$
79 100 100 100 100 100 100 $$$
80 100 100 100 100 100 100 $$$
81 100 100 100 100 100 100 $$$
82 100 100 100 100 100 100 $$$
83 100 100 100 100 100 100 $$$
84 100 100 100 100 100 100 $$$
85 100 100 100 100 100 100 $$$
86 100 100 100 100 100 100 $$$
87 100 100 100 100 100 100 $$$
88 100 100 100 100 100 100 $$$
89 100 100 100 100 100 100 $$$
90 100 100 100 100 100 100 $$$
91 100 100 100 100 100 100 $$$
92 100 100 100 100 100 100 $$$
93 100 100 100 100 100 100 $$$
94 100 100 100 100 100 100 $$$
95 100 100 100 100 100 100 $$$
96 100 100 100 100 100 100 $$$
97 100 100 100 100 100 100 $$$
98 100 100 100 100 100 100 $$$
99 100 100 100 100 100 100 $$$
100 100 100 100 100 100 100 $$$

```



COMODORE 64



HEBDOGICIEL 27, rue du Gal-FOY 75008 PARIS

VOUS POUVEZ VOUS ABONNER AU TARIF PREFERENTIEL DE 340 FRANCS POUR 52 NUMEROS AU LIEU DE 52 X 8,00 = 416 FRANCS. ABONNEMENT POUR 6 MOIS : 180 FRANCS.

NOM : _____
 PRENOM : _____
 ADRESSE : _____
 REGLEMENT JOINT : CHEQUE CCP

MATERIEL UTILISE :
CONSOLE :
PERIPHERIQUES :

DEUX CONCOURS PERMANENTS

10 000 francs de prix au MEILLEUR LOGICIEL du MOIS et un VOYAGE EN CALIFORNIE au meilleur logiciel du TRIMESTRE.

Un concours de plus!
Rien de bien original dans cette formule, pourtant nous essayons de faire quelque chose de différent : nous organisons un concours permanent tous les mois et tous les trimestres! Et avec des prix dignes des programmes que vous allez nous envoyer!
D'ici là, ce seront les lecteurs eux-mêmes qui voteront pour vos programmes préférés sur la grille recapitulative mensuelle.
Pas de jury, pas de délégué arbitre, HEDBOGICIEL winter-venant qui dans ce choix des programmes qui devient être ORIGINAL et FRANÇAIS. Si votre programme n'est pas tout à fait au point, un de nos spécialistes vous dira comment l'améliorer pour pouvoir nous le proposer à nouveau.

Pour participer, il vous suffit de nous envoyer vos programmes accompagnés de bon de participation ainsi que toutes les explications nécessaires à l'utilisation de ce programme.
Vous pouvez obtenir gratuitement des boîtes de participation en écrivant au journal.
Bonne chance!
Règlement
ART 1 HEDBOGICIEL organise de façon mensuelle et trimestrielle un concours doté de prix récompensant le meilleur logiciel du mois et de l'année.
ART 2 Ce concours est ouvert à tout auteur de logiciel quel que soit le matériel sur lequel il est réalisé. Livres d'un logiciel en K7 ou disquette accompagnés d'un bon de participation découpe dans HEDBOGICIEL ou envoyé gratuitement sur demande par la rédaction de notre journal continue l'acte de candidature.
ART 3 La rédaction d'HEDBOGICIEL se réserve le droit de sélectionner sur la base de la qualité et de l'originalité les logiciels qui sont publiés dans le journal.
ART 4 Ce sont les lecteurs qui par leur vote, déterminent les meilleurs logiciels mensuel et trimestriel.
ART 5 Le prix alloué pour le concours mensuel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours mensuel.
ART 6 Le prix alloué pour le concours trimestriel sera remis au plus tard un mois après la clôture du concours trimestriel.
ART 7 Le présent règlement a été déposé chez Maître Jaussier, 1, rue des Halles 75001 Paris. ART 8 HEDBOGICIEL se réserve

le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en émettant les lecteurs un mois avant.
ART 9 La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.
HEDBOGICIEL : 27 rue du Gal Foy - 75006 PARIS
Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de vote par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même ordinateur.
Amis, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou très défilés.

le droit d'interrompre à tout moment le présent concours en émettant les lecteurs un mois avant.
ART 9 La participation au concours entraîne l'acceptation par les concurrents du présent règlement.
HEDBOGICIEL : 27 rue du Gal Foy - 75006 PARIS
Sera déclaré gagnant le programme qui aura obtenu le plus fort pourcentage de vote par rapport à la totalité des programmes reçus pour un même ordinateur.
Amis, pas de favoritisme pour les ordinateurs plus puissants ou très défilés.

BON DE PARTICIPATION

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Profession _____
N° téléphone _____
N° du programme _____
Nom du matériel utilisé _____

Je déclare être l'auteur de ce programme ou en être le titulaire ou le détenteur d'un programme existant. Ce programme n'est ni copié ni réécrit et j'autorise HEDBOGICIEL à le publier. La rémunération pour les pages publiées sera de 1000 francs par page (un programme occupant pas une page entière sera rémunéré au prorata de la surface occupée).

Signature obligatoire (signature des parents pour les mineurs)

Le programme doit être expédié sur support magnétique (cassette ou disquette) accompagné d'un descriptif détaillé du matériel utilisé, d'une notice d'utilisation du programme. Les supports des programmes doivent être correctement étiquetés et bien fermés une fois

RECOMMANDATIONS AUX LECTEURS QUI SOUHAITENT FAIRE PUBLIER UN PROGRAMME :

- Envoyez vos supports, mode d'emploi, listings et bon de participation dans une même enveloppe.
- Vous pouvez nous envoyer plusieurs programmes sur un même support en indiquant sur votre bon de participation.
- N'oubliez pas et c'est très très important, d'inscrire sur vos supports votre nom, le nom du programme et le matériel utilisé.
- Nous dans les premières lignes de votre programme, sous forme de REM, votre nom, le nom du programme et le matériel auquel il est

destiné. Nous pourrions aussi recevoir facilement les listings, une fois sortis de l'imprimante.

- Dupliquez plusieurs fois le programme et les listings et envoyez-les dans différents boîtes de participation. Il faut aussi plus de charge à arriver à la charge et les magnétophone ne sont pas tout à fait compatibles.
- En ce qui concerne les boîtes de participation, mettez votre adresse complète et votre numéro de téléphone (si vous en avez un).
- Pour tout envoi tel que "certificats d'annonce", "abonnements" et programmes, spécifiez sur vos enveloppes l'objet de votre courrier.

Nous nous réservons le droit de ne pas publier les programmes qui ne sont pas suffisamment intéressants, et de ne pas publier les programmes qui ne sont pas suffisamment intéressants, et de ne pas publier les programmes qui ne sont pas suffisamment intéressants.

Les noms des gagnants seront publiés dans le journal.

LA RÈGLE A CALCUL RECOMPENSE LES MEILLEURS LOGICIELS EN OFFRANT À CHACUN DES PREMIERS DANS LEUR CATEGORIE UN VOYAGE A CHOISIR DANS SON RAYON LIBRAIRIE

LES GAGNANTS SONT : BORDAS, DUNOD, HACHETTE, LAURENCE BÉGIN, NATHAN, PCSI, SHIFF, SYBEX.

BOURLEAU RECOMPENSE LE MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS PAR 2 CASSETTES A CHOISIR DANS SA LOGICHEQUE.

DDI OFFRE CINQ CASSETTES DATA OR VERGES AU MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS DE LA CATEGORIE

LOG'STICK OFFRE UNE GAMME COMPLETE DE SES CASSETTES DE JEUX POUR LE MEILLEUR LOGICIEL DU MOIS FX 702P ET POUR LE MEILLEUR LOGICIEL PC 1500.

IL OFFRE EGLEMENT UN "CALCUL ET UN "GAMME" POUR LE MEILLEUR PROGRAMME CANON.

Les éditions du CAGIRE offrent au meilleur logiciel du mois sur HP 41, leur livre "amour de la boucle" de Janick TAILLANIER.

GAGNANT DU CONCOURS MENSUEL HEDBOGICIEL

Christian PASCAL pour REUSSITE sur T07

GAGNANT DES DEUX CASSETTES OFFERTES PAR SQUIRELLE

Jérôme DENOT pour HUBERT MINEUR DE FONDS sur ORIC

LE HIT DU BLASÉ

Article du 1^{er} Mai 1984
Bonjour, je raporte pas d'écriture cette semaine, je suis en vacances. Alors à la semaine prochaine.

↓ Suite de la page 7

PETITES ANNONCES GRATUITES

Ch mod. TX EXTENDED BASIC + Manuel J. Pierre RECAUD 32 rue Albert Thomas 75019 PARIS Tél. 583.12.83

Vds MATTEL, l'ordinateur le +11 K7 le +12 5000 F ou la course +11 K7 3000 F sur Central LETHON 90 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds console CBS (H183) + 31K7 + Adapt. antenne 2500 \$ Olivier AZOLAY à St Central 89290 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds ORIC 148K + (Print) + ass./ Dess. + Forth avec manuel + 50 prog + revues + livres 3500 \$ J.L. AKROSKIS, 53 chemin du Pèlerin 94400 VITRY SUR SEINE. Tél. 681.98.54

Vds ATAR 2600 + 24 K7 + man à louer + man à touches + man. Relatives Le MOU 5000 F M. DU-MIRY Chemin des Oies 59600 MAUBUIEUX (27) 82.93.26 (ap.17 h)

Vds SHARP PC 1500 + CE 150 (imp.) + stylus + papier P4 à débattre Hervé ANGLADE. Tél. 929.28.46

Ch mod. TX EXTENDED BASIC + Manuel J. Pierre RECAUD 32 rue Albert Thomas 75019 PARIS Tél. 583.12.83

Vds MATTEL, l'ordinateur le +11 K7 le +12 5000 F ou la course +11 K7 3000 F sur Central LETHON 90 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds console CBS (H183) + 31K7 + Adapt. antenne 2500 \$ Olivier AZOLAY à St Central 89290 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds ORIC 148K + (Print) + ass./ Dess. + Forth avec manuel + 50 prog + revues + livres 3500 \$ J.L. AKROSKIS, 53 chemin du Pèlerin 94400 VITRY SUR SEINE. Tél. 681.98.54

Vds ATAR 2600 + 24 K7 + man à louer + man à touches + man. Relatives Le MOU 5000 F M. DU-MIRY Chemin des Oies 59600 MAUBUIEUX (27) 82.93.26 (ap.17 h)

Vds SHARP PC 1500 + CE 150 (imp.) + stylus + papier P4 à débattre Hervé ANGLADE. Tél. 929.28.46

GAGNANTS DE LA GAMME COMPLETE DE JEUX SUR FX 702P ET PC 1500 OFFERT PAR LOG'STICK

Philippe BARREAU pour AGENDA sur FX 702P
Marcel GRIESMANN pour FORMULE 1 sur PC 1500

GAGNANTS DES LIVRES DE LA REGLE A CALCUL ET DE 5 CASSETTES VIERGES DATA OR OFFERTES PAR DDI

Marcel GRIESMANN pour FORMULE 1 sur PC 1500
Philippe BARREAU pour AGENDA sur FX 702P
Jérôme DENOT pour HUBERT MINEUR DE FONDS sur ORIC

Christian PASCAL pour REUSSITE sur T07
Lionel LIGNON pour JE DESSINE sur APPLE
Didier MAAS pour BARRICADE sur ATARI
F. DESJARDINS pour BUDGET FAMILIAL sur COM 64

B. INTERNICOLA pour LABYRINTHE INVISIBLE sur VIC 20
J. GOURDET pour AQUARIO BUSINESS sur SPC-TRUM
P.A. LOTHE pour ORDINATEUR DE BORD sur HP 41 Régis RIVIERE pour MORPION sur MPP II
Didier PARENT pour JACKPOT sur PC 1211
Yvan HARY pour DONJON sur CANON X07
Ch. LEFORESTIER pour SPACE SHUTTLE sur MZ 80
R. GAILLER pour VOI DE LA COURONNE sur ZX 81
P. DAO-DUY pour GRENOUILLE sur TRS 80
Stéphane DUNGLAS pour CALENDRIER sur X99 Basic Simple
A. RUYER pour MOTS CROISES sur TI 99 Basic Etendu

Fiche technique

Microprocesseur : 65C02 (1 MHz)
Mémoire RAM : 128 K octets
Affichage écran : 80 colonnes - Aletier
90 colonnes - Aletier
RVB perché en standard
Clavier : AZERTY (norm. - comm.)
App. 2n

Ports série : 2
Port "joystick ou souris"
Unité disquettes : 5,25
Intégrée

Le matériel pour 1 unité supplémentaire

Système d'exploitation : ProDOS
Poids : 3,4 kg
Extensions :
- écran stat (LCO), 24 lignes x 80 col.
- imprimante
- imprimante à transfert thermique
Prix : 12 700 TTC environ (avec un cours intersticié en 8 disquettes).

↓ Suite de la page 7

SOLUTION DE L'HIPPOREBUS :

10 FOR I=1 TO 9
20 PRINT CHR\$(X);
30 NEXT X
50 ENO
60 DATA 65,77,80,69,
82,83,65,78,
68

Ch mod. TX EXTENDED BASIC + Manuel J. Pierre RECAUD 32 rue Albert Thomas 75019 PARIS Tél. 583.12.83

Vds MATTEL, l'ordinateur le +11 K7 le +12 5000 F ou la course +11 K7 3000 F sur Central LETHON 90 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds console CBS (H183) + 31K7 + Adapt. antenne 2500 \$ Olivier AZOLAY à St Central 89290 CFAOPHONE. Tél. (71) 657.29.03 (ap.17 h)

Vds ORIC 148K + (Print) + ass./ Dess. + Forth avec manuel + 50 prog + revues + livres 3500 \$ J.L. AKROSKIS, 53 chemin du Pèlerin 94400 VITRY SUR SEINE. Tél. 681.98.54

Vds ATAR 2600 + 24 K7 + man à louer + man à touches + man. Relatives Le MOU 5000 F M. DU-MIRY Chemin des Oies 59600 MAUBUIEUX (27) 82.93.26 (ap.17 h)

Vds SHARP PC 1500 + CE 150 (imp.) + stylus + papier P4 à débattre Hervé ANGLADE. Tél. 929.28.46



GAGNANTS DES LIVRES DE LA REGLE A CALCUL ET DE 5 CASSETTES VIERGES DATA OR OFFERTES PAR DDI

Marcel GRIESMANN pour FORMULE 1 sur PC 1500
Philippe BARREAU pour AGENDA sur FX 702P
Jérôme DENOT pour HUBERT MINEUR DE FONDS sur ORIC

Christian PASCAL pour REUSSITE sur T07
Lionel LIGNON pour JE DESSINE sur APPLE
Didier MAAS pour BARRICADE sur ATARI
F. DESJARDINS pour BUDGET FAMILIAL sur COM 64

B. INTERNICOLA pour LABYRINTHE INVISIBLE sur VIC 20
J. GOURDET pour AQUARIO BUSINESS sur SPC-TRUM
P.A. LOTHE pour ORDINATEUR DE BORD sur HP 41 Régis RIVIERE pour MORPION sur MPP II
Didier PARENT pour JACKPOT sur PC 1211
Yvan HARY pour DONJON sur CANON X07
Ch. LEFORESTIER pour SPACE SHUTTLE sur MZ 80
R. GAILLER pour VOI DE LA COURONNE sur ZX 81
P. DAO-DUY pour GRENOUILLE sur TRS 80
Stéphane DUNGLAS pour CALENDRIER sur X99 Basic Simple
A. RUYER pour MOTS CROISES sur TI 99 Basic Etendu

me "REUSSITE" sur T07. C'est normal à triple titre

1) Cui d'autre que PASCAL pouvait gagner pour PAGUES.
2) Se réussite en est une 3) T07 ne pouvait gagner que maintenant puisque T07 est mort, vive M05, T0770 à son sort.

Ne croyez pas que nous avons triché, c'est une vraie victoire, c'est vous qui avez voté!

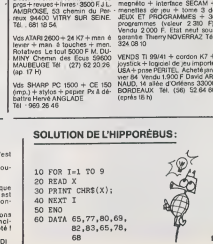
G. CECALDI

me "REUSSITE" sur T07. C'est normal à triple titre

1) Cui d'autre que PASCAL pouvait gagner pour PAGUES.
2) Se réussite en est une 3) T07 ne pouvait gagner que maintenant puisque T07 est mort, vive M05, T0770 à son sort.

Ne croyez pas que nous avons triché, c'est une vraie victoire, c'est vous qui avez voté!

G. CECALDI



me "REUSSITE" sur T07. C'est normal à triple titre

1) Cui d'autre que PASCAL pouvait gagner pour PAGUES.
2) Se réussite en est une 3) T07 ne pouvait gagner que maintenant puisque T07 est mort, vive M05, T0770 à son sort.

Ne croyez pas que nous avons triché, c'est une vraie victoire, c'est vous qui avez voté!

G. CECALDI

VITAMINES

Vous devez essayer de marquer le plus de points possible en dévorant les pastilles vitaminées du labyrinthe. Pour vous enlever au maximum, vous aurez à faire face à un certain nombre de fantômes (ou d'autres auzer préalablement défini le nombre), et il faut vous OTO, un petit être ignoble qui n'hésitera pas à vous dépecer, si vous vous trouvez en travers de sa route. De plus, ce cher OTO vous remet des points. Pour vous aider dans votre périple, vous pourrez mettre en marche deux tapis roulants, en déviant un quart (celui en haut et à droite) d'un cambert; ou prendre un des passages secrets (ceux indiqués par des hèches). Lors de votre entrée dans le labyrinthe, un éclair vous prévient de votre arrivée dans le royaume de la mort. Lorsque vous atteindrez 420 points, un deuxième labyrinthe beaucoup plus difficile viendra faire place au précédent. Ce labyrinthe gardera les mêmes propriétés de jeux saut pour la mise en route de tapis roulants; ou il faudra manger un point rouge à la place d'un des quarts du cambert.



YANN GENAN

Consol à ceux qui reçoivent ce programme
A chaque rencontre dans le listing... - Oun' carné plein (B) : voulez lui définir la couleur Green
- Oun point (GRAPHICS H), la couleur Cyan (Saut dans le cambère (couleur magenta))
- Oun drape (G), la couleur red
- Oun OTO (C) GRAPHICS E), la couleur magenta
- Oun d'homme (I) GRAPHICS T), la couleur cyan
- Oun fantôme (Z) GRAPHICS J), la couleur yellow
- Oun tasban (O) GRAPHICS A)
- Oun (GRAPHICS B)
- Oun (GRAPHICS D)
- Oun (GRAPHICS I), la couleur green
- Oun (GRAPHICS J), la couleur green

SPECTRUM

```
1 LET A$="" : LET H$="L" : LET J$="L" : LET S$="0" : LET Y$="0" : LET N$="3"
2 GO TO 2000
3 FOR S=0 TO 9999
4 FOR Y=0 TO 9999
5 FOR H=0 TO 9999
6 FOR L=0 TO 9999
7 FOR J=0 TO 9999
8 FOR N=0 TO 9999
9 FOR S=0 TO 9999
10 FOR Y=0 TO 9999
11 FOR H=0 TO 9999
12 FOR L=0 TO 9999
13 FOR J=0 TO 9999
14 FOR N=0 TO 9999
15 FOR S=0 TO 9999
16 FOR Y=0 TO 9999
17 FOR H=0 TO 9999
18 FOR L=0 TO 9999
19 FOR J=0 TO 9999
20 FOR N=0 TO 9999
21 FOR S=0 TO 9999
22 FOR Y=0 TO 9999
23 FOR H=0 TO 9999
24 FOR L=0 TO 9999
25 FOR J=0 TO 9999
26 FOR N=0 TO 9999
27 FOR S=0 TO 9999
28 FOR Y=0 TO 9999
29 FOR H=0 TO 9999
30 FOR L=0 TO 9999
31 FOR J=0 TO 9999
32 FOR N=0 TO 9999
33 FOR S=0 TO 9999
34 FOR Y=0 TO 9999
35 FOR H=0 TO 9999
36 FOR L=0 TO 9999
37 FOR J=0 TO 9999
38 FOR N=0 TO 9999
39 FOR S=0 TO 9999
40 FOR Y=0 TO 9999
41 FOR H=0 TO 9999
42 FOR L=0 TO 9999
43 FOR J=0 TO 9999
44 FOR N=0 TO 9999
45 FOR S=0 TO 9999
46 FOR Y=0 TO 9999
47 FOR H=0 TO 9999
48 FOR L=0 TO 9999
49 FOR J=0 TO 9999
50 FOR N=0 TO 9999
51 FOR S=0 TO 9999
52 FOR Y=0 TO 9999
53 FOR H=0 TO 9999
54 FOR L=0 TO 9999
55 FOR J=0 TO 9999
56 FOR N=0 TO 9999
57 FOR S=0 TO 9999
58 FOR Y=0 TO 9999
59 FOR H=0 TO 9999
60 FOR L=0 TO 9999
61 FOR J=0 TO 9999
62 FOR N=0 TO 9999
63 FOR S=0 TO 9999
64 FOR Y=0 TO 9999
65 FOR H=0 TO 9999
66 FOR L=0 TO 9999
67 FOR J=0 TO 9999
68 FOR N=0 TO 9999
69 FOR S=0 TO 9999
70 FOR Y=0 TO 9999
71 FOR H=0 TO 9999
72 FOR L=0 TO 9999
73 FOR J=0 TO 9999
74 FOR N=0 TO 9999
75 FOR S=0 TO 9999
76 FOR Y=0 TO 9999
77 FOR H=0 TO 9999
78 FOR L=0 TO 9999
79 FOR J=0 TO 9999
80 FOR N=0 TO 9999
81 FOR S=0 TO 9999
82 FOR Y=0 TO 9999
83 FOR H=0 TO 9999
84 FOR L=0 TO 9999
85 FOR J=0 TO 9999
86 FOR N=0 TO 9999
87 FOR S=0 TO 9999
88 FOR Y=0 TO 9999
89 FOR H=0 TO 9999
90 FOR L=0 TO 9999
91 FOR J=0 TO 9999
92 FOR N=0 TO 9999
93 FOR S=0 TO 9999
94 FOR Y=0 TO 9999
95 FOR H=0 TO 9999
96 FOR L=0 TO 9999
97 FOR J=0 TO 9999
98 FOR N=0 TO 9999
99 FOR S=0 TO 9999
100 FOR Y=0 TO 9999
101 FOR H=0 TO 9999
102 FOR L=0 TO 9999
103 FOR J=0 TO 9999
104 FOR N=0 TO 9999
105 FOR S=0 TO 9999
106 FOR Y=0 TO 9999
107 FOR H=0 TO 9999
108 FOR L=0 TO 9999
109 FOR J=0 TO 9999
110 FOR N=0 TO 9999
111 FOR S=0 TO 9999
112 FOR Y=0 TO 9999
113 FOR H=0 TO 9999
114 FOR L=0 TO 9999
115 FOR J=0 TO 9999
116 FOR N=0 TO 9999
117 FOR S=0 TO 9999
118 FOR Y=0 TO 9999
119 FOR H=0 TO 9999
120 FOR L=0 TO 9999
121 FOR J=0 TO 9999
122 FOR N=0 TO 9999
123 FOR S=0 TO 9999
124 FOR Y=0 TO 9999
125 FOR H=0 TO 9999
126 FOR L=0 TO 9999
127 FOR J=0 TO 9999
128 FOR N=0 TO 9999
129 FOR S=0 TO 9999
130 FOR Y=0 TO 9999
131 FOR H=0 TO 9999
132 FOR L=0 TO 9999
133 FOR J=0 TO 9999
134 FOR N=0 TO 9999
135 FOR S=0 TO 9999
136 FOR Y=0 TO 9999
137 FOR H=0 TO 9999
138 FOR L=0 TO 9999
139 FOR J=0 TO 9999
140 FOR N=0 TO 9999
141 FOR S=0 TO 9999
142 FOR Y=0 TO 9999
143 FOR H=0 TO 9999
144 FOR L=0 TO 9999
145 FOR J=0 TO 9999
146 FOR N=0 TO 9999
147 FOR S=0 TO 9999
148 FOR Y=0 TO 9999
149 FOR H=0 TO 9999
150 FOR L=0 TO 9999
151 FOR J=0 TO 9999
152 FOR N=0 TO 9999
153 FOR S=0 TO 9999
154 FOR Y=0 TO 9999
155 FOR H=0 TO 9999
156 FOR L=0 TO 9999
157 FOR J=0 TO 9999
158 FOR N=0 TO 9999
159 FOR S=0 TO 9999
160 FOR Y=0 TO 9999
161 FOR H=0 TO 9999
162 FOR L=0 TO 9999
163 FOR J=0 TO 9999
164 FOR N=0 TO 9999
165 FOR S=0 TO 9999
166 FOR Y=0 TO 9999
167 FOR H=0 TO 9999
168 FOR L=0 TO 9999
169 FOR J=0 TO 9999
170 FOR N=0 TO 9999
171 FOR S=0 TO 9999
172 FOR Y=0 TO 9999
173 FOR H=0 TO 9999
174 FOR L=0 TO 9999
175 FOR J=0 TO 9999
176 FOR N=0 TO 9999
177 FOR S=0 TO 9999
178 FOR Y=0 TO 9999
179 FOR H=0 TO 9999
180 FOR L=0 TO 9999
181 FOR J=0 TO 9999
182 FOR N=0 TO 9999
183 FOR S=0 TO 9999
184 FOR Y=0 TO 9999
185 FOR H=0 TO 9999
186 FOR L=0 TO 9999
187 FOR J=0 TO 9999
188 FOR N=0 TO 9999
189 FOR S=0 TO 9999
190 FOR Y=0 TO 9999
191 FOR H=0 TO 9999
192 FOR L=0 TO 9999
193 FOR J=0 TO 9999
194 FOR N=0 TO 9999
195 FOR S=0 TO 9999
196 FOR Y=0 TO 9999
197 FOR H=0 TO 9999
198 FOR L=0 TO 9999
199 FOR J=0 TO 9999
200 FOR N=0 TO 9999
201 FOR S=0 TO 9999
202 FOR Y=0 TO 9999
203 FOR H=0 TO 9999
204 FOR L=0 TO 9999
205 FOR J=0 TO 9999
206 FOR N=0 TO 9999
207 FOR S=0 TO 9999
208 FOR Y=0 TO 9999
209 FOR H=0 TO 9999
210 FOR L=0 TO 9999
211 FOR J=0 TO 9999
212 FOR N=0 TO 9999
213 FOR S=0 TO 9999
214 FOR Y=0 TO 9999
215 FOR H=0 TO 9999
216 FOR L=0 TO 9999
217 FOR J=0 TO 9999
218 FOR N=0 TO 9999
219 FOR S=0 TO 9999
220 FOR Y=0 TO 9999
221 FOR H=0 TO 9999
222 FOR L=0 TO 9999
223 FOR J=0 TO 9999
224 FOR N=0 TO 9999
225 FOR S=0 TO 9999
226 FOR Y=0 TO 9999
227 FOR H=0 TO 9999
228 FOR L=0 TO 9999
229 FOR J=0 TO 9999
230 FOR N=0 TO 9999
231 FOR S=0 TO 9999
232 FOR Y=0 TO 9999
233 FOR H=0 TO 9999
234 FOR L=0 TO 9999
235 FOR J=0 TO 9999
236 FOR N=0 TO 9999
237 FOR S=0 TO 9999
238 FOR Y=0 TO 9999
239 FOR H=0 TO 9999
240 FOR L=0 TO 9999
241 FOR J=0 TO 9999
242 FOR N=0 TO 9999
243 FOR S=0 TO 9999
244 FOR Y=0 TO 9999
245 FOR H=0 TO 9999
246 FOR L=0 TO 9999
247 FOR J=0 TO 9999
248 FOR N=0 TO 9999
249 FOR S=0 TO 9999
250 FOR Y=0 TO 9999
251 FOR H=0 TO 9999
252 FOR L=0 TO 9999
253 FOR J=0 TO 9999
254 FOR N=0 TO 9999
255 FOR S=0 TO 9999
256 FOR Y=0 TO 9999
257 FOR H=0 TO 9999
258 FOR L=0 TO 9999
259 FOR J=0 TO 9999
260 FOR N=0 TO 9999
261 FOR S=0 TO 9999
262 FOR Y=0 TO 9999
263 FOR H=0 TO 9999
264 FOR L=0 TO 9999
265 FOR J=0 TO 9999
266 FOR N=0 TO 9999
267 FOR S=0 TO 9999
268 FOR Y=0 TO 9999
269 FOR H=0 TO 9999
270 FOR L=0 TO 9999
271 FOR J=0 TO 9999
272 FOR N=0 TO 9999
273 FOR S=0 TO 9999
274 FOR Y=0 TO 9999
275 FOR H=0 TO 9999
276 FOR L=0 TO 9999
277 FOR J=0 TO 9999
278 FOR N=0 TO 9999
279 FOR S=0 TO 9999
280 FOR Y=0 TO 9999
281 FOR H=0 TO 9999
282 FOR L=0 TO 9999
283 FOR J=0 TO 9999
284 FOR N=0 TO 9999
285 FOR S=0 TO 9999
286 FOR Y=0 TO 9999
287 FOR H=0 TO 9999
288 FOR L=0 TO 9999
289 FOR J=0 TO 9999
290 FOR N=0 TO 9999
291 FOR S=0 TO 9999
292 FOR Y=0 TO 9999
293 FOR H=0 TO 9999
294 FOR L=0 TO 9999
295 FOR J=0 TO 9999
296 FOR N=0 TO 9999
297 FOR S=0 TO 9999
298 FOR Y=0 TO 9999
299 FOR H=0 TO 9999
300 FOR L=0 TO 9999
301 FOR J=0 TO 9999
302 FOR N=0 TO 9999
303 FOR S=0 TO 9999
304 FOR Y=0 TO 9999
305 FOR H=0 TO 9999
306 FOR L=0 TO 9999
307 FOR J=0 TO 9999
308 FOR N=0 TO 9999
309 FOR S=0 TO 9999
310 FOR Y=0 TO 9999
311 FOR H=0 TO 9999
312 FOR L=0 TO 9999
313 FOR J=0 TO 9999
314 FOR N=0 TO 9999
315 FOR S=0 TO 9999
316 FOR Y=0 TO 9999
317 FOR H=0 TO 9999
318 FOR L=0 TO 9999
319 FOR J=0 TO 9999
320 FOR N=0 TO 9999
321 FOR S=0 TO 9999
322 FOR Y=0 TO 9999
323 FOR H=0 TO 9999
324 FOR L=0 TO 9999
325 FOR J=0 TO 9999
326 FOR N=0 TO 9999
327 FOR S=0 TO 9999
328 FOR Y=0 TO 9999
329 FOR H=0 TO 9999
330 FOR L=0 TO 9999
331 FOR J=0 TO 9999
332 FOR N=0 TO 9999
333 FOR S=0 TO 9999
334 FOR Y=0 TO 9999
335 FOR H=0 TO 9999
336 FOR L=0 TO 9999
337 FOR J=0 TO 9999
338 FOR N=0 TO 9999
339 FOR S=0 TO 9999
340 FOR Y=0 TO 9999
341 FOR H=0 TO 9999
342 FOR L=0 TO 9999
343 FOR J=0 TO 9999
344 FOR N=0 TO 9999
345 FOR S=0 TO 9999
346 FOR Y=0 TO 9999
347 FOR H=0 TO 9999
348 FOR L=0 TO 9999
349 FOR J=0 TO 9999
350 FOR N=0 TO 9999
351 FOR S=0 TO 9999
352 FOR Y=0 TO 9999
353 FOR H=0 TO 9999
354 FOR L=0 TO 9999
355 FOR J=0 TO 9999
356 FOR N=0 TO 9999
357 FOR S=0 TO 9999
358 FOR Y=0 TO 9999
359 FOR H=0 TO 9999
360 FOR L=0 TO 9999
361 FOR J=0 TO 9999
362 FOR N=0 TO 9999
363 FOR S=0 TO 9999
364 FOR Y=0 TO 9999
365 FOR H=0 TO 9999
366 FOR L=0 TO 9999
367 FOR J=0 TO 9999
368 FOR N=0 TO 9999
369 FOR S=0 TO 9999
370 FOR Y=0 TO 9999
371 FOR H=0 TO 9999
372 FOR L=0 TO 9999
373 FOR J=0 TO 9999
374 FOR N=0 TO 9999
375 FOR S=0 TO 9999
376 FOR Y=0 TO 9999
377 FOR H=0 TO 9999
378 FOR L=0 TO 9999
379 FOR J=0 TO 9999
380 FOR N=0 TO 9999
381 FOR S=0 TO 9999
382 FOR Y=0 TO 9999
383 FOR H=0 TO 9999
384 FOR L=0 TO 9999
385 FOR J=0 TO 9999
386 FOR N=0 TO 9999
387 FOR S=0 TO 9999
388 FOR Y=0 TO 9999
389 FOR H=0 TO 9999
390 FOR L=0 TO 9999
391 FOR J=0 TO 9999
392 FOR N=0 TO 9999
393 FOR S=0 TO 9999
394 FOR Y=0 TO 9999
395 FOR H=0 TO 9999
396 FOR L=0 TO 9999
397 FOR J=0 TO 9999
398 FOR N=0 TO 9999
399 FOR S=0 TO 9999
400 FOR Y=0 TO 9999
401 FOR H=0 TO 9999
402 FOR L=0 TO 9999
403 FOR J=0 TO 9999
404 FOR N=0 TO 9999
405 FOR S=0 TO 9999
406 FOR Y=0 TO 9999
407 FOR H=0 TO 9999
408 FOR L=0 TO 9999
409 FOR J=0 TO 9999
410 FOR N=0 TO 9999
411 FOR S=0 TO 9999
412 FOR Y=0 TO 9999
413 FOR H=0 TO 9999
414 FOR L=0 TO 9999
415 FOR J=0 TO 9999
416 FOR N=0 TO 9999
417 FOR S=0 TO 9999
418 FOR Y=0 TO 9999
419 FOR H=0 TO 9999
420 FOR L=0 TO 9999
421 FOR J=0 TO 9999
422 FOR N=0 TO 9999
423 FOR S=0 TO 9999
424 FOR Y=0 TO 9999
425 FOR H=0 TO 9999
426 FOR L=0 TO 9999
427 FOR J=0 TO 9999
428 FOR N=0 TO 9999
429 FOR S=0 TO 9999
430 FOR Y=0 TO 9999
431 FOR H=0 TO 9999
432 FOR L=0 TO 9999
433 FOR J=0 TO 9999
434 FOR N=0 TO 9999
435 FOR S=0 TO 9999
436 FOR Y=0 TO 9999
437 FOR H=0 TO 9999
438 FOR L=0 TO 9999
439 FOR J=0 TO 9999
440 FOR N=0 TO 9999
441 FOR S=0 TO 9999
442 FOR Y=0 TO 9999
443 FOR H=0 TO 9999
444 FOR L=0 TO 9999
445 FOR J=0 TO 9999
446 FOR N=0 TO 9999
447 FOR S=0 TO 9999
448 FOR Y=0 TO 9999
449 FOR H=0 TO 9999
450 FOR L=0 TO 9999
451 FOR J=0 TO 9999
452 FOR N=0 TO 9999
453 FOR S=0 TO 9999
454 FOR Y=0 TO 9999
455 FOR H=0 TO 9999
456 FOR L=0 TO 9999
457 FOR J=0 TO 9999
458 FOR N=0 TO 9999
459 FOR S=0 TO 9999
460 FOR Y=0 TO 9999
461 FOR H=0 TO 9999
462 FOR L=0 TO 9999
463 FOR J=0 TO 9999
464 FOR N=0 TO 9999
465 FOR S=0 TO 9999
466 FOR Y=0 TO 9999
467 FOR H=0 TO 9999
468 FOR L=0 TO 9999
469 FOR J=0 TO 9999
470 FOR N=0 TO 9999
471 FOR S=0 TO 9999
472 FOR Y=0 TO 9999
473 FOR H=0 TO 9999
474 FOR L=0 TO 9999
475 FOR J=0 TO 9999
476 FOR N=0 TO 9999
477 FOR S=0 TO 9999
478 FOR Y=0 TO 9999
479 FOR H=0 TO 9999
480 FOR L=0 TO 9999
481 FOR J=0 TO 9999
482 FOR N=0 TO 9999
483 FOR S=0 TO 9999
484 FOR Y=0 TO 9999
485 FOR H=0 TO 9999
486 FOR L=0 TO 9999
487 FOR J=0 TO 9999
488 FOR N=0 TO 9999
489 FOR S=0 TO 9999
490 FOR Y=0 TO 9999
491 FOR H=0 TO 9999
492 FOR L=0 TO 9999
493 FOR J=0 TO 9999
494 FOR N=0 TO 9999
495 FOR S=0 TO 9999
496 FOR Y=0 TO 9999
497 FOR H=0 TO 9999
498 FOR L=0 TO 9999
499 FOR J=0 TO 9999
500 FOR N=0 TO 9999
501 FOR S=0 TO 9999
502 FOR Y=0 TO 9999
503 FOR H=0 TO 9999
504 FOR L=0 TO 9999
505 FOR J=0 TO 9999
506 FOR N=0 TO 9999
507 FOR S=0 TO 9999
508 FOR Y=0 TO 9999
509 FOR H=0 TO 9999
510 FOR L=0 TO 9999
511 FOR J=0 TO 9999
512 FOR N=0 TO 9999
513 FOR S=0 TO 9999
514 FOR Y=0 TO 9999
515 FOR H=0 TO 9999
516 FOR L=0 TO 9999
517 FOR J=0 TO 9999
518 FOR N=0 TO 9999
519 FOR S=0 TO 9999
520 FOR Y=0 TO 9999
521 FOR H=0 TO 9999
522 FOR L=0 TO 9999
523 FOR J=0 TO 9999
524 FOR N=0 TO 9999
525 FOR S=0 TO 9999
526 FOR Y=0 TO 9999
527 FOR H=0 TO 9999
528 FOR L=0 TO 9999
529 FOR J=0 TO 9999
530 FOR N=0 TO 9999
531 FOR S=0 TO 9999
532 FOR Y=0 TO 9999
533 FOR H=0 TO 9999
534 FOR L=0 TO 9999
535 FOR J=0 TO 9999
536 FOR N=0 TO 9999
537 FOR S=0 TO 9999
538 FOR Y=0 TO 9999
539 FOR H=0 TO 9999
540 FOR L=0 TO 9999
541 FOR J=0 TO 9999
542 FOR N=0 TO 9999
543 FOR S=0 TO 9999
544 FOR Y=0 TO 9999
545 FOR H=0 TO 9999
546 FOR L=0 TO 9999
547 FOR J=0 TO 9999
548 FOR N=0 TO 9999
549 FOR S=0 TO 9999
550 FOR Y=0 TO 9999
551 FOR H=0 TO 9999
552 FOR L=0 TO 9999
553 FOR J=0 TO 9999
554 FOR N=0 TO 9999
555 FOR S=0 TO 9999
556 FOR Y=0 TO 9999
557 FOR H=0 TO 9999
558 FOR L=0 TO 9999
559 FOR J=0 TO 9999
560 FOR N=0 TO 9999
561 FOR S=0 TO 9999
562 FOR Y=0 TO 9999
563 FOR H=0 TO 9999
564 FOR L=0 TO 9999
565 FOR J=0 TO 9999
566 FOR N=0 TO 9999
567 FOR S=0 TO 9999
568 FOR Y=0 TO 9999
569 FOR H=0 TO 9999
570 FOR L=0 TO 9999
571 FOR J=0 TO 9999
572 FOR N=0 TO 9999
573 FOR S=0 TO 9999
574 FOR Y=0 TO 9999
575 FOR H=0 TO 9999
576 FOR L=0 TO 9999
577 FOR J=0 TO 9999
578 FOR N=0 TO 9999
579 FOR S=0 TO 9999
580 FOR Y=0 TO 9999
581 FOR H=0 TO 9999
582 FOR L=0 TO 9999
583 FOR J=0 TO 9999
584 FOR N=0 TO 9999
585 FOR S=0 TO 9999
586 FOR Y=0 TO 9999
587 FOR H=0 TO 9999
588 FOR L=0 TO 9999
589 FOR J=0 TO 9999
590 FOR N=0 TO 9999
591 FOR S=0 TO 9999
592 FOR Y=0 TO 9999
593 FOR H=0 TO 9999
594 FOR L=0 TO 9999
595 FOR J=0 TO 9999
596 FOR N=0 TO 9999
597 FOR S=0 TO 9999
598 FOR Y=0 TO 9999
599 FOR H=0 TO 9999
600 FOR L=0 TO 9999
601 FOR J=0 TO 9999
602 FOR N=0 TO 9999
603 FOR S=0 TO 9999
604 FOR Y=0 TO 9999
605 FOR H=0 TO 9999
606 FOR L=0 TO 9999
607 FOR J=0 TO 9999
608 FOR N=0 TO 9999
609 FOR S=0 TO 9999
610 FOR Y=0 TO 9999
611 FOR H=0 TO 9999
612 FOR L=0 TO 9999
613 FOR J=0 TO 9999
614 FOR N=0 TO 9999
615 FOR S=0 TO 9999
616 FOR Y=0 TO 9999
617 FOR H=0 TO 9999
618 FOR L=0 TO 9999
619 FOR J=0 TO 9999
620 FOR N=0 TO 9999
621 FOR S=0 TO 9999
622 FOR Y=0 TO 9999
623 FOR H=0 TO 9999
624 FOR L=0 TO 9999
625 FOR J=0 TO 9999
626 FOR N=0 TO 9999
627 FOR S=0 TO 9999
628 FOR Y=0 TO 9999
629 FOR H=0 TO 9999
630 FOR L=0 TO 9999
631 FOR J=0 TO 9999
632 FOR N=0 TO 9999
633 FOR S=0 TO 9999
634 FOR Y=0 TO 9999
635 FOR H=0 TO 9999
636 FOR L=0 TO 9999
637 FOR J=0 TO 9999
638 FOR N=0 TO 9999
639 FOR S=0 TO 9999
640 FOR Y=0 TO 9999
641 FOR H=0 TO 9999
642 FOR L=0 TO 9999
643 FOR J=0 TO 9999
644 FOR N=0 TO 9999
645 FOR S=0 TO 9999
646 FOR Y=0 TO 9999
647 FOR H=0 TO 9999
648 FOR L=0 TO 9999
649 FOR J=0 TO 9999
650 FOR N=0 TO 9999
651 FOR S=0 TO 9999
652 FOR Y=0 TO 9999
653 FOR H=0 TO 9999
654 FOR L=0 TO 9999
655 FOR J=0 TO 9999
656 FOR N=0 TO 9999
657 FOR S=0 TO 9999
658 FOR Y=0 TO 9999
659 FOR H=0 TO 9999
660 FOR L=0 TO 9999
661 FOR J=0 TO 9999
662 FOR N=0 TO 9999
663 FOR S=0 TO 9999
664 FOR Y=0 TO 9999
665 FOR H=0 TO 9999
666 FOR L=0 TO 9999
667 FOR J=0 TO 9999
668 FOR N=0 TO 9999
669 FOR S=0 TO 9999
670 FOR Y=0 TO 9999
671 FOR H=0 TO 9999
672 FOR L=0 TO 9999
673 FOR J=0 TO 9999
674 FOR N=0 TO 9999
675 FOR S=0 TO 9999
676 FOR Y=0 TO 9999
677 FOR H=0 TO 9999
678 FOR L=0 TO 9999
679 FOR J=0 TO 9999
680 FOR N=0 TO 9999
681 FOR S=0 TO 9999
682 FOR Y=0 TO 9999
683 FOR H=0 TO 9999
684 FOR L=0 TO 9999
685 FOR J=0 TO 9999
686 FOR N=0 TO 9999
687 FOR S=0 TO 9999
688 FOR Y=0 TO 9999
689 FOR H=0 TO 9999
690 FOR L=0 TO 9999
691 FOR J=0 TO 9999
692 FOR N=0 TO 9999
693 FOR S=0 TO 9999
694 FOR Y=0 TO 9999
695 FOR H=0 TO 9999
696 FOR L=0 TO 9999
697 FOR J=0 TO 9999
698 FOR N=0 TO 9999
699 FOR S=0 TO 9999
700 FOR Y=0 TO 9999
701 FOR H=0 TO 9999
702 FOR L=0 TO 9999
703 FOR J=0 TO 9999
704 FOR N=0 TO 9999
705 FOR S=0 TO 9999
706 FOR Y=0 TO 9999
707 FOR H=0 TO 9999
708 FOR L=0 TO 9999
709 FOR J=0 TO 9999
710 FOR N=0 TO 9999
711 FOR S=0 TO 9999
712 FOR Y=0 TO 9999
713 FOR H=0 TO 9999
714 FOR L=0 TO 9999
715 FOR J=0 TO 9999
716 FOR N=0 TO 9999
717 FOR S=0 TO 9999
718 FOR Y=0 TO 9999
719 FOR H=0 TO 9999
720 FOR L=0 TO 9999
721 FOR J=0 TO 9999
722 FOR N=0 TO 9999
723 FOR S=0 TO 9999
724 FOR Y=0 TO 9999
725 FOR H=0 TO 9999
726 FOR L=0 TO 9999
727 FOR J=0 TO 9999
728 FOR N=0 TO 9999
729 FOR S=0 TO 9999
730 FOR Y=0 TO 9999
731 FOR H=0 TO 9999
732 FOR L=0 TO 9999
733 FOR J=0 TO 9999
734 FOR N=0 TO 9999
735 FOR S=0 TO 9999
736 FOR Y=0 TO 9999
737 FOR H=0 TO 9999
738 FOR L=0 TO 9999
739 FOR J=0 TO 9999
740 FOR N=0 TO 9999
741 FOR S=0 TO 9999
742 FOR Y=0 TO 9999
743 FOR H=0 TO 9999
744 FOR L=0 TO 9999
745 FOR J=0 TO 9999
746 FOR N=0 TO 9999
747 FOR S=0 TO 9999
748 FOR Y=0 TO 9999
749 FOR H=0 TO 9999
750 FOR L=0 TO 9999
751 FOR J=0 TO 9999
752 FOR N=0 TO 9999
753 FOR S=0 TO 9999
754 FOR Y=0 TO 9999
755 FOR H=0 TO 9999
756 FOR L=0 TO 9999
757 FOR J=0 TO 9999
758 FOR N=0 TO 9999
759 FOR S=0 TO 9999
760 FOR Y=0 TO 9999
761 FOR H=0 TO 9999
762 FOR L=0 TO 9999
763 FOR J=0 TO 9999
764 FOR N=0 TO 9999
765 FOR S=0 TO 9999
766 FOR Y=0 TO 9999
767 FOR H=0 TO 9999
768 FOR L=0 TO 9999
769 FOR J=0 TO 9999
770 FOR N=0 TO 9999
771 FOR S=0 TO 9999
772 FOR Y=0 TO 9999
773 FOR H=0 TO 9999
774 FOR L=0 TO 9999
775 FOR J=0 TO 9999
776 FOR N=0 TO 9999
777 FOR S=0 TO 9999
778 FOR Y=0 TO 9999
779 FOR H=0 TO 9999
780 FOR L=0 TO 9999
781 FOR J=0 TO 9999
782 FOR N=0 TO 9999
783 FOR S=0 TO 9999
784 FOR Y=0 TO 9999
785 FOR H=0 TO 9999
786 FOR L=0 TO 9999
787 FOR J=0 TO 9999
788 FOR N=0 TO 9999
789 FOR S=0 TO 9999
790 FOR Y=0 TO 9999
791 FOR H=0 TO 9999
792 FOR L=0 TO 9999
793 FOR J=0 TO 9999
794 FOR N=0 TO 9999
795 FOR S=0 TO 9999
796 FOR Y=0 TO 9999
797 FOR H=0 TO 9999
798 FOR L=0 TO 9999
799 FOR J=0 TO 9999
800 FOR N=0 TO 9999
801 FOR S=0 TO 9999
802 FOR Y=0 TO 9999
803 FOR H=0 TO 9999
804 FOR L=0 TO 9999
805 FOR J=0 TO 9999
806 FOR N=0 TO 9999
807 FOR S=0 TO 9999
808 FOR Y=0 TO 9999
809 FOR H=0 TO 9999
810 FOR L=0 TO 9999
811 FOR J=0 TO 9999
812 FOR N=0 TO 9999
813 FOR S=0 TO 9999
814 FOR Y=0 TO 9999
815 FOR H=0 TO 9999
816 FOR L=0 TO 9999
817 FOR J=0 TO 9999
818 FOR N=0 TO 9999
819 FOR S=0 TO 9999
820 FOR Y=0 TO 9999
821 FOR H=0 TO 9999
822 FOR L=0 TO 9999
823 FOR J=0 TO 9999
824 FOR N=0 TO 9999
825 FOR S=0 TO 9999
826 FOR Y=0 TO 9999
827 FOR H=0 TO 9999
828 FOR L=0 TO 9999
829 FOR J=0 TO 9999
830 FOR N=0 TO 9999
831 FOR S=0 TO 9999
832 FOR Y=0 TO 9999
833 FOR H=0 TO 9999
834 FOR L=0 TO 9999
835 FOR J=0 TO 9999
836 FOR N=0 TO 9999
837 FOR S=0 TO 9999
838 FOR Y=0 TO 
```